



**DIÁRIO OFICIAL
CÂMARA MUNICIPAL DE CONGO - PB
PODER LEGISLATIVO**

JUCELIO QUINTANS DA SILVA
PRESIDENTE

ROSEANNE MIKAELLE PEREIRA DE OLIVEIRA
VICE-PRESIDENTE

ADELSON CÂNDIDO DE SOUSA LIMA
1º SECRETÁRIO

JERFESSON JOHAN SOARES DA SILVA
2º SECRETÁRIO

Regulamentado pelo Decreto nº0001 de 01 de janeiro de 2025.

EXTRATO DE CONTRATO

EXTRATO DE CONTRATO - DISPENSA DE LICITAÇÃO Nº DV 0007/2026

OBJETO: LOCAÇÃO DE SOFTWARE PARA ATENDER AS DEMANDAS DA CÂMARA MUNICIPAL DO CONGO/PB – CONFOTMR TERMO DE REFERÊNCIA. FUNDAMENTO LEGAL: Dispensa de Licitação nº DV00007/2026, nos termos do Art. 75, inciso II, da Lei 14.133/21. DOTAÇÃO: Recursos não Vinculados de Impostos: 01 00 CÂMARA MUNICIPAL DO CONGO 01.031.1001.2001 MANUTER AS ATIVIDADES DA CÂMARA MUNICIPAL 500. Recursos não Vinculados de Impostos 3.3.90.35.01 SERVIÇOS DE CONSULTORIA 3.3.90.39.01 OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS – PESSOA JURÍDICA. VIGÊNCIA: até o final do exercício financeiro de 2026. PARTES CONTRATANTES: Câmara Municipal de Congo e: CT Nº 00011/2026 - 24.07.26 - IMPORT INFORMATICA LTDA - R\$ 10.750,00.

Publicada e Autorizada por: LUIZ MIGUEL DE OLIVEIRA
Código da Matéria: 20260825044811 **Data da publicação:** 25/08/2026
Registro no sistema: 25/08/2026 16:48:54

TERMO DE ADJUDICAÇÃO

ADJUDICAÇÃO E RATIFICAÇÃO - DISPENSA Nº DV 0007/2026

Nos termos dos elementos constantes da respectiva Exposição de Motivos que instrui o processo e observado o parecer da Assessoria Jurídica, referente a Dispensa de Licitação nº DV00007/2026, fundamentada no Art. 75, inciso II, da Lei 14.133/21, que objetiva: LOCAÇÃO DE SOFTWARE PARA ATENDER AS DEMANDAS DA CÂMARA MUNICIPAL DO CONGO/PB – CONFOTMR TERMO DE REFERÊNCIA; ADJUDICO o seu objeto e RATIFICO o correspondente procedimento em favor de: IMPORT INFORMATICA LTDA - R\$ 10.750,00.

Congo - PB, 21 de Julho de 2026

JUCÉLIO QUINTANS DA SILVA - Presidente da Câmara

Publicada e Autorizada por: LUIZ MIGUEL DE OLIVEIRA
Código da Matéria: 20260825044711 **Data da publicação:** 25/08/2026
Registro no sistema: 25/08/2026 16:48:00